

Bonuswaffen

Alle Bonuswaffen die es im Spiel zu finden gibt, sind in Waffenhaltern wie diesem



versteckt.

Mauerschwert = Skorpionschwert, Wasserschwert.

Handschuh:

Der Handschuh ist die einzigste Bonuswaffe im Spiel für die man aus Storytechnischen Gründen kein Mauerschwert benötigt.

Den Handschuh findet man in den Katakomben in denen man dreimal die Dahaka-Flucht machen muss.

Bei der zweiten und dritten Flucht müsst ihr wie auf Abb. 1.1 und Abb. 1.2 gezeigt rechts in den Gang, diesem bis zur auf Abb. 1.3 gezeigten Gabelung folgen, dort schnell die Zeit verlangsamten und den auf Abb. 1.4 und Abb. 1.5 gezeigten Waffenhalter zerschlagen.



Abb. 1.1



Abb. 1.2



Abb. 1.3



Abb. 1.4



Abb. 1.5

Flamingo:

Der Flamingo ist in der Gartenhalle (Vergangenheit) zu finden.

Während der Dahaka-Flucht im Wasserturm zerschlägt der Dahaka die in (Abb. 2.1) gezeigte Wand. Kehrt mit einem Mauerschwert¹ an diese Stelle zurück (Abb. 2.2) und rollt oder springt durch diese Mauer hindurch. Auf der anderen Seite angekommen klettert ihr auf den Sockel (falls vorhanden) ansonsten müsst ihr erst links rüber zum Schalter, danach wieder zurück auf den Sockel, macht nun einen vertikalen Wandlauf und springt an den Balken (Abb. 2.3). Hangelt oder balanciert nun zum kleinen Balkenstück (1.) und springt rüber zur Wand (2.). Von dort aus auf das kleine Podest in der Mitte (3.) des Bildes (Abb. 2.3), zerschlägt nach dem Sieg über die unsichtbare Klingentänzerin die Wand (4.).



Abb. 2.1



Abb. 2.2



Abb. 2.3

Eishockey-Schläger:

Den Eishockey-Schläger findet man in der Haupthalle, neben dem Eingang zum 3. Liveupgrade.

Stellt hierzu den in der Raummitte befindlichen Schalter in Richtung Saal der Sanduhr.

Springt nun wie auf (Abb. 3.1) zusehen die Wand runter, danach einen horizontalen Mauerlauf (1.) links an der Wand mit abschließendem Wandsprung (2.) nach oben. Hier angekommen geht es mit einem Wandlauf (3.) weiter der mit einem Wandsprung (Abb. 3.2) abgeschlossen wird. Ihr befindet euch nun vor dem Eingang (A.) zum 3. Liveupgrade (Abb. 3.3), geht rechts weiter auf das leicht erhöhte Podest und zerschlägt links die Wand (B.).



Abb. 3.1

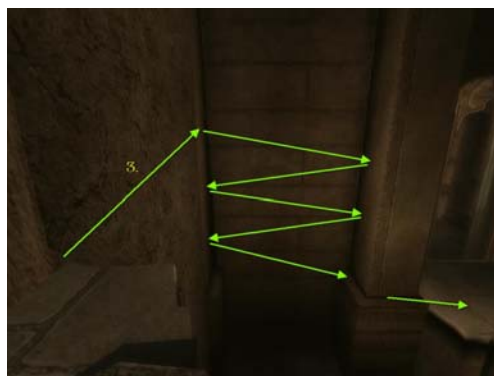


Abb. 3.2



Abb. 3.3

Teddybär:

Den Teddybär findet man im Mechanischen Loch (Vergangenheit).

Der Eingang befindet sich an der Stelle an der man in der Gegenwart auf den Schlächter trifft (Abb 4.1). Um den Teddybären zu holen muss man in der Vergangenheit an selbige Stelle zurückgehen (Abb. 4.2). Dort durch den markierten Torbogen gehen, und dem Weg bis zur Stelle (Abb 4.3) folgen. Hier links runter ins Wasser oder für die sicheren unter euch (rechts an der Kante fallen) lassen.

Anschließend die auf (Abb. 4.4) markierte Wand zerschlagen.



Abb. 4.1



Abb. 4.2



Abb. 4.3



Abb. 4.4

Laserschwert:

Das Laserschwert findet ihr in den Mystischen Höhlen, dort wo die Sequenz mit den Aasfressern im Nebel gezeigt wird.

Nachdem ihr alle Assfresser, Silhouetten und unsichtbare Klingentänzer besiegt habt, kommt ihr hinten in der Ecke an einen Bodenschalter, dieser öffnet die in (Abb. 5.1) gezeigte Tür. Nachdem ihr die Tür passiert habt steht ihr vor einem Abgrund (Abb. 5.2) in dem ihr auch einen Bodenschalter seht. Klettert zum Schalter hinunter und zerschlägt die in (Abb. 5.3) markierte Wand.



Abb. 5.1



Abb. 5.2



Abb. 5.3

Herzlichen Glückwunsch,

ihr habt nun alle fünf Bonuswaffen gefunden.

Eishockey-
Schläger

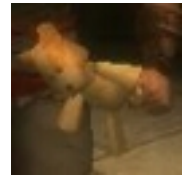
Flamingo



Handschuh



Laserschwert



Teddybär